

# Das Spielfest

für Kinder und Familien

2. und 3. Juli 2022

## Anmeldeformular

bitte die markierten Felder ausfüllen, Datei abspeichern  
und per Mail an [b.brucker@ba-ts.berlin.de](mailto:b.brucker@ba-ts.berlin.de) senden. Danke.  
Anmeldeschluss ist der 30. März 2022

Verein/Träger/Organisation

Ansprechpartner/in

Standleitung

E-Mail-Adresse

Anschrift

Telefon / Handy

Wir nehmen teil am

Benötigen Sie einen Marktstand - 2 x 3 m mit Plane? Anzahl

Die Fläche zwischen den Ständen beträgt ca. 2 m davor ist Platz bis zu 6 m

Benötigen Sie Festzeltgarnituren - 1 Tisch mit 2 Bänken? Anzahl

Benötigen Sie Strom? ja nein Wattzahl ges.

Wie viele Helfer/innen machen pro Tag mit?

Angebote - bitte kurz beschreiben

Unterschrift

**Möchten Sie mit einer (kostenlosen) halbseitigen Anzeige im Programmheft vertreten sein?** ja nein  
Druckfähige Vorlage – in Farbe – muss bis zum 30.03.2022 als PDF vorliegen.  
Maße: 136 x 98 mm

---

Das Spielfest findet an beiden Tagen von 12.00 bis 18.00 Uhr statt. Um 16.00 Uhr beginnt an beiden Tagen der Rocktreff und läuft parallel. Aufbauzeiten an beiden Tagen von 10.00 bis 11.30 Uhr. Nach 11.30 Uhr dürfen keine Fahrzeuge mehr zum Entladen ins Stadion fahren.

Abbau an beiden Tagen ab 18.00 Uhr. Es dürfen jedoch keine Fahrzeuge auf das Gelände fahren, da der Rocktreff noch läuft. Transport in Bollerwagen ist möglich.

Sie erhalten von uns eine Zufahrtsberechtigung für das Stadion. Am Andlauer Weg sind Parkflächen für die Helfer reserviert. Ein Anspruch auf einen Parkplatz besteht aus Mangel an genügend Plätzen nicht. Alle Helfer/innen erhalten einen Backstage-Pass, mit dem sie den Backstagebereich für eine Pause nutzen können. Getränke und Speisen stehen begrenzt zur Verfügung. Der Backstage-Bereich ist für die Spielfesthelfer/innen von 12.00 bis 20.00 Uhr zugänglich.

**Standbetreiber erklären sich mit Ihrer Teilnahme damit einverstanden, dass auf dem Gelände Foto- und Videoaufnahmen gemacht werden, die ggf. veröffentlicht werden und/oder zu Marketing-Zwecken verwendet werden.**